

# #CátedrasCiber

## Módulo I: Introducción y Criptografía

23/10/2024



# Información del curso

1. Horario de clase.
2. Material básico necesario.
3. Módulos del curso.
4. Plataformas que vamos a utilizar.

# Horario y enlaces

- 23 Octubre – 20 Noviembre (5 sesiones).
- Los miércoles de 17:00 a 19:00 (excepto el último).
- Online: Se anunciará el enlace de la sesión por correo cada semana y si no la web estará actualizada.
- Se grabarán las sesiones para aquellos que no puedan venir.
- Información: <https://catedra-uc-incibe.github.io/curso-ctf/>

# ¿Qué es necesario para participar?

- VirtualBox, para usar KaliLive.
- Ganas de aprender.
  
- ¿Conocimientos básicos en algún lenguaje de programación?
- ¿Conocimientos básicos de Linux y/o terminal?
- ¿Soltura utilizando los buscadores (Google, Bing, DuckDuckGo...)?

# Módulos del curso

- Módulo I: Introducción y Criptografía.
- Módulo II: Análisis Forense y Esteganografía.
- Módulo III: Ataques a servidores y Explotación web.
- Módulo IV: Reversing y Explotación de binarios.

Las sesiones serán teórico-prácticas con retos durante la sesión y más retos después de la sesión, el propósito es aprender a usar las herramientas y aplicar el conocimiento.

# Plataforma de retos del curso

<https://ctf-catedra-incibe.numa.host/>

Credenciales en correo de bienvenida

# Plataformas recomendadas

[Pico CTF: https://picoctf.org/](https://picoctf.org/)

[OverTheWire: https://overthewire.org/wargames/](https://overthewire.org/wargames/)

[TryHackMe: https://tryhackme.com/](https://tryhackme.com/)

[HackTheBox: https://www.hackthebox.eu/](https://www.hackthebox.eu/)

[Atenea: https://atenea.ccn-cert.cni.es/home](https://atenea.ccn-cert.cni.es/home)

# Certificados

Certificado de superación: Asistencia a 4 clases + participación.

Certificado de asistencia: En otro caso que se demuestre participación.

¿Posibilidad de créditos?

# ¿Cómo interactuar?

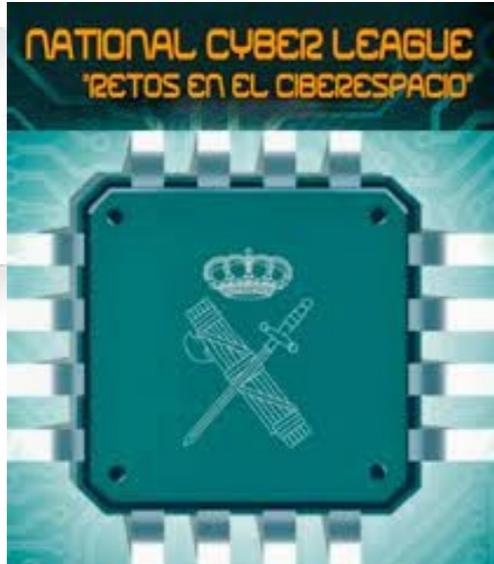
Levantamos manos de teams.

Las sesiones se grabarán, por lo que tendremos el grupo de Telegram disponible para dudas.

El propósito es aprender, no solo competir.

Y responder al correo en copia a todossssss

# Experiencia de los Docentes



INSTITUTO NACIONAL DE CIBERSEGURIDAD



# Módulo I: Introducción y Criptografía

---

# Índice del módulo

1. ¿Qué es un CTF?  
¿Qué tipos de retos se encuentran en los CTF?  
Conceptos básicos: encuentra la bandera.
2. Criptografía y codificaciones básicas.  
Representación de los datos.  
Codificaciones y cifrados.  
Otros cifrados (XOR, Dcodefr...).  
Hashes (MD5, SHA1, SHA256).
3. OSINT.  
OSINT Básico.  
IMINT.  
HUMINT.

¿Qué es un  
CTF?

---

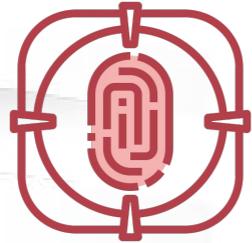
# CTF = Capture The Flag (Captura la Bandera)

- Competición de hacking, en la que ponemos a prueba nuestras habilidades resolviendo retos de ciberseguridad en un tiempo limitado, con el objetivo de sumar puntos.
- Por equipos o individual.
  1. Elige un reto.
  2. Resuélvelo lo antes posible.
  3. Introduce la flag y obtén puntos.

# Tipos de CTF

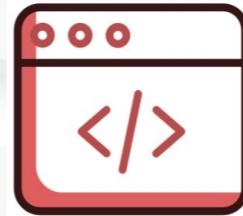
- Existen 3 tipos principales de competiciones CTF:
  1. Jeopardy: retos de distintas categorías a resolver en un tiempo limitado.
  2. Ataque – Defensa: 2 equipos, 2 redes y servicios vulnerables en cada red. Ambos equipos deben atacar a los servicios del contrincante a la vez que defienden los suyos.
  3. Boot2root: máquinas creadas con fallos de seguridad que se deben explotar para convertirse en superusuario (root).
  4. Mezcla.

# Categorías



## Forense

Investigaciones sobre incidentes informáticos.



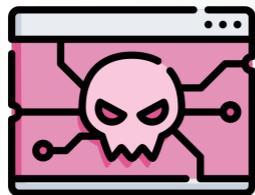
## Web

Búsqueda y explotación de vulnerabilidades en aplicaciones web.



## Criptografía

Descifrado de mensajes ilegibles a simple vista.



## Reversing

Análisis del código de programas y ejecutables.



## OSINT

Recolección de datos a través de fuentes públicas de información.



## Esteganografía

Técnica que oculta mensajes o archivos dentro de otros.

# Criptografía básica

---

# Representación de los datos

Es esencial entender que nos podemos encontrar los datos con diferentes formatos. Sin embargo, su significado será el mismo. Las formas más comunes son:

## ASCII

Relaciona caracteres con números. A cada carácter le corresponde un valor de la tabla ASCII.

## Hexadecimal

Utiliza base 16 como representación de los datos. En caracteres toma como referencia el valor ASCII

| ASCII | Símbolo |
|-------|---------|
| 96    | ,       |
| 97    | a       |
| 98    | b       |
| 99    | c       |
| 100   | d       |
| 101   | e       |
| 102   | f       |
| 103   | g       |
| 104   | h       |
| 105   | i       |
| 106   | j       |
| 107   | k       |
| 108   | l       |
| 109   | m       |
| 110   | n       |
| 111   | o       |

# Representación de los datos

Es esencial entender que nos podemos encontrar los datos con diferentes formatos. Sin embargo, su significado será el mismo. Las formas más comunes son:

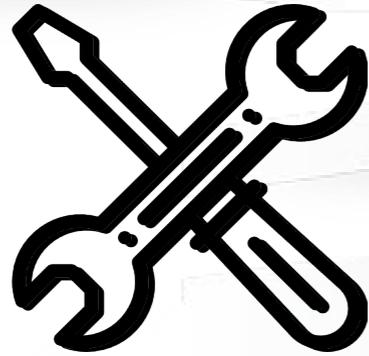
## Binario

Es la representación más básica. Tan solo utiliza dos valores: 1 y 0.

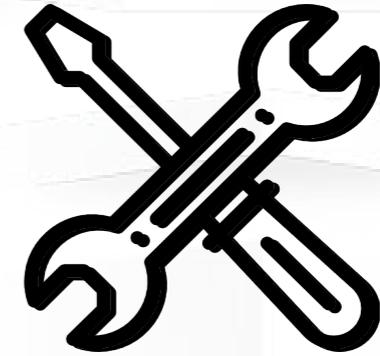


| DECIMAL | BINARIO | HEXADECIMAL |
|---------|---------|-------------|
| 0       | 0000    | 0           |
| 1       | 0001    | 1           |
| 2       | 0010    | 2           |
| 3       | 0011    | 3           |
| 4       | 0100    | 4           |
| 5       | 0101    | 5           |
| 6       | 0110    | 6           |
| 7       | 0111    | 7           |
| 8       | 1000    | 8           |
| 9       | 1001    | 9           |
| 10      | 1010    | A           |
| 11      | 1011    | B           |
| 12      | 1100    | C           |
| 13      | 1101    | D           |
| 14      | 1110    | E           |
| 15      | 1111    | F           |

# Representación de los datos



<https://gchq.github.io/CyberChef/>  
<https://www.dcode.fr/>



# Codificaciones y cifrados

Algunas de las maneras más comunes de ocultar información son mediante codificaciones y cifrados. Esto consiste en utilizar una única clave para cifrar y descifrar la información. Por lo tanto, siendo el cifrado reversible.

## Codificaciones

- Representan la misma información de diferentes maneras.
- Es reversible.
- Algunos ejemplos son Base64, Base32 o ASCII.

## Cifrados

- Ocultan la información mediante claves, normalmente secretas, y un conjunto de operaciones.
- Es reversible.
- Algunos ejemplos son ROT-N/César o Vigenère.

# Codificación BASE64

## BASE64

Es un sistema de numeración posicional que usa 64 caracteres como base. Sirve para representar cualquier información en binario como texto. Se suele identificar rápidamente por su estructura (en general, suelen acabar en ==)

### Texto original

CTF{Esto es un texto en Base64. También existen otras como Base32, Base58 o Base85, por ejemplo}

### Texto en Base64

```
Q1RGe0VzdG8gZXMgd  
W4gdGV4dG8gZW4g  
QmFzZTY0LiBUYW1iael  
uIGV4aXN0ZW4gb3Ry  
YXMgY29tbyBCYXNIMz  
IsIEJhc2U1OCBvIEJhc2  
U4NSwgcG9yIGVqZW1  
wbG99Cg==
```

# Cifrado ROT-N

## ROT-N

Es un tipo particular de cifrado en el que los caracteres se desplazan N posiciones. Por ello, N será nuestra clave secreta que ayudará a cifrar y descifrar el texto. Además de conocer la clave, deberemos conocer el diccionario que se usa.

### Texto original

CTF{El rot solo va a modificar  
las letras, pero no las llaves}

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

### Texto en ROT 13

PGS{Ry ebg fbyb in n  
zbqvsvpne ynf yrgenf, creb  
ab ynf yynirf}

nopqrstuvwxyzabcdefghijklm

Cifrado de  
César



# Cifrado Vigenère

## Vigenère

Se basa en una tabla con dos entradas. Una será la clave y la otra el texto a cifrar. Iremos sustituyendo en el texto carácter a carácter con ayuda de la tabla y la clave. La clave será la misma para cifrar y descifrar.

### Texto original

CTF{Mi clave de  
cifrado es  
Chachipiruli}

### Texto en Vigenère

EAF{Op kaimy om  
epfthld mj  
Wsieoirpzjtz}

# Cifrado Vigenère

|               |   | ENTRADA TEXTO PLANO |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---------------|---|---------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|               |   | A                   | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
| ENTRADA CLAVE | A | A                   | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |
|               | B | B                   | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A |
|               | C | C                   | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B |
|               | D | D                   | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C |
|               | E | E                   | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D |
|               | F | F                   | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E |
|               | G | G                   | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F |
|               | H | H                   | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G |
|               | I | I                   | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H |
|               | J | J                   | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I |
|               | K | K                   | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J |
|               | L | L                   | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K |
|               | M | M                   | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L |
|               | N | N                   | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
|               | O | O                   | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N |
|               | P | P                   | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |
|               | Q | Q                   | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P |
|               | R | R                   | S | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q |
|               | S | S                   | T | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R |
|               | T | T                   | U | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S |
|               | U | U                   | V | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T |
|               | V | V                   | W | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U |
|               | W | W                   | X | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V |
|               | X | X                   | Y | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W |
|               | Y | Y                   | Z | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X |
|               | Z | Z                   | A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y |

CTF{Mi clave de cifrado es Chachipiruli}  
 CHA{chhipiruliChachipiruliChachipiruli}  
 EAF{OpkaimyomepfthldmjWsieoirpzjtz}

Texto original  
 CTF{Mi clave de cifrado es  
Chachipiruli}

Texto en Vigenère  
 EAF{Opkaimyomepfthld  
 mjWsieoirpzjtz}

# Otros cifrados

## XOR

Consiste en cifrar siguiendo unas **reglas matemáticas** y una **clave secreta**. Como la **longitud** de la **clave** suele ser **menor al texto**, se repetirá **cíclicamente**. Todos los caracteres se pasarán a binario y se operará con ellos. Reglas:

- 1. Conmutativa:**  $A \text{ xor } B = B \text{ xor } A$
- 2. Asociativa:**  $(A \text{ xor } B) \text{ xor } C = A \text{ xor } (B \text{ xor } C)$
- 3. Autoinversa:**  $(A \text{ xor } B) \text{ xor } B = A$

| <i>A</i> | <i>B</i> | <b>XOR</b> |
|----------|----------|------------|
| 0        | 0        | 0          |
| 0        | 1        | 1          |
| 1        | 0        | 1          |
| 1        | 1        | 0          |

# Otros cifrados

## XOR

Propiedad autoinversa del XOR podremos descifrar

$$(A \text{ xor } B) \text{ xor } B = A$$

**Texto en claro:**  $A$

**Texto cifrado:**  $(A \text{ xor } K)$



**Clave:**  $\text{Texto} \text{ xor } \text{Cifrado}$

**Clave:**  $A \text{ xor } (A \text{ xor } K) = K$

# Otras codificaciones

## Tic Tac Toe

### Texto original

CTF{Hay cifrados de todo tipo}

### Texto en Tic-Tac-Toe

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| L | ⊙ | □ | ▢ | ┘ | ○ | L | ┘ |
| □ | ⊗ | ┘ | □ | ⊗ | ⊙ | □ | □ |
| ⊙ | ⊗ | □ | ⊗ | ⊙ | ┘ | ⊗ | ⊗ |



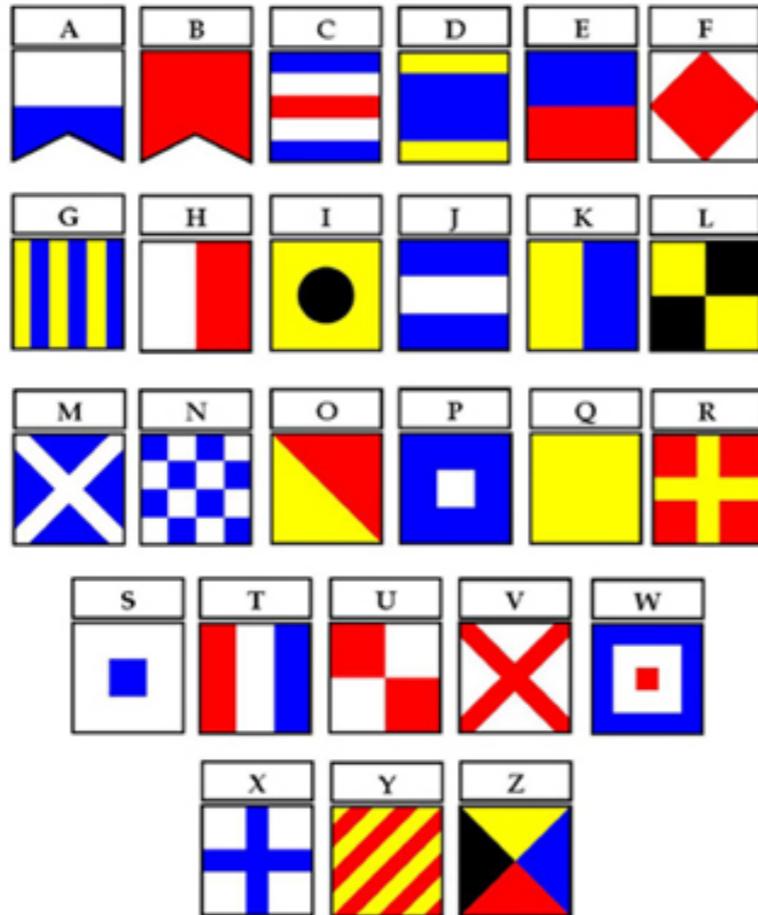
[DCode.fr: https://www.dcode.fr/chiffre-tic-tac-toe](https://www.dcode.fr/chiffre-tic-tac-toe)



# Otras codificaciones

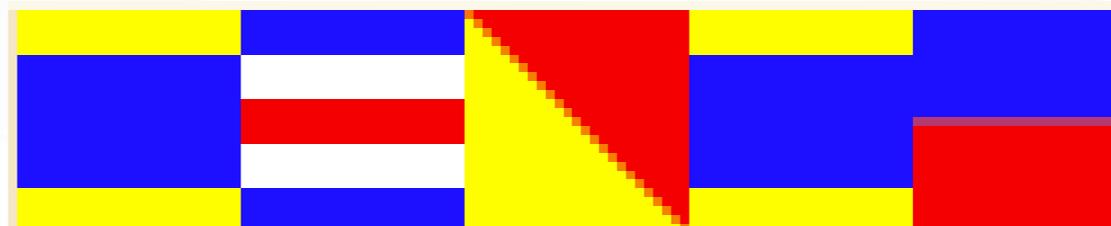
## Sustitución con banderas marítimas

### The Maritime Flag Alphabet



Flag images courtesy of Wikipedia

Texto original: DCODE



<https://www.dcode.fr/maritime-signals-code>



# Ejercicios propuestos

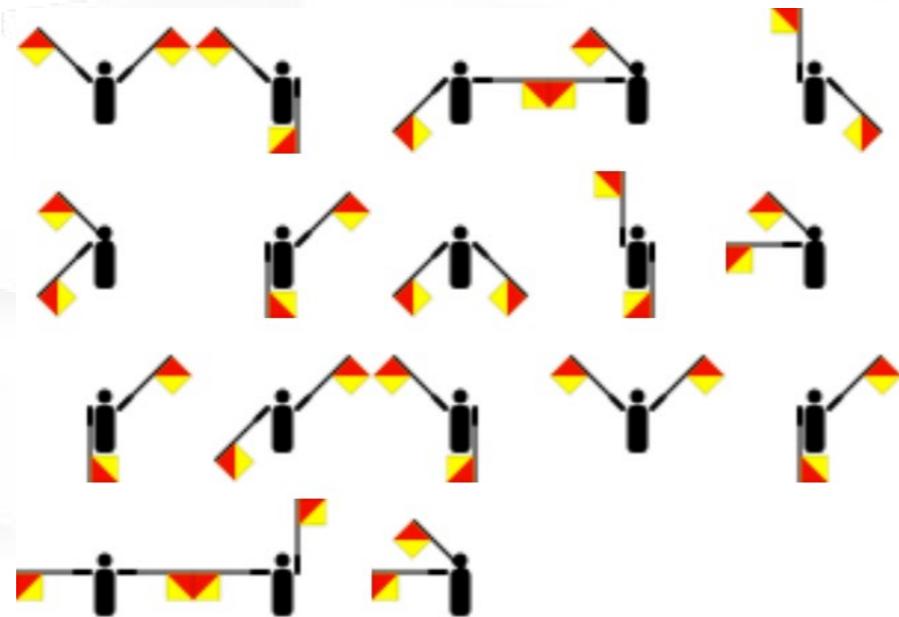
EJ 1: VUN7TXV5IGJpZW4sIHZlbyBxdWUgc2FiZXMGaWRlbnRpZmljYXlgdW4gYmFzZTY0fQ==

EJ 2: YG{Rs xshsw psw VSX wsr 57}

EJ 3: D1ETr0RtqzlwMKZtoT9mVUEyrUEiplOyp3EuovOwnJMILJEiplOgLKZtMTHtqJ5uVUMyra0=

EJ 4: CTF{. ... - --- . ... -. --- .. .. -. --- - - - - .- . ... }

EJ 5:

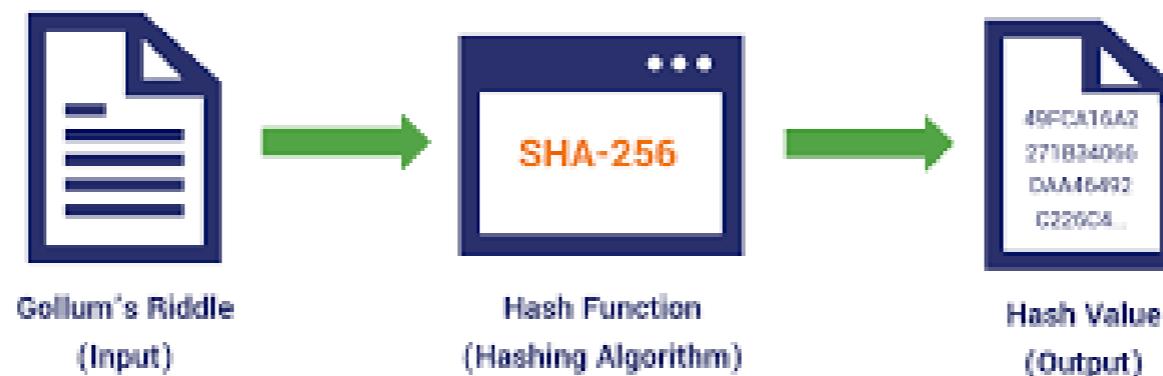


# Criptografía - Hashes

## ¿Qué es un hash?

- Es una función matemática o criptográfica, resume la información.
- Da como resultado una cadena de caracteres de longitud fija (digest), independientemente de la longitud entrada.
- Es irreversible. Una vez aplicada no se puede obtener el valor inicial.

### How Hashing Works

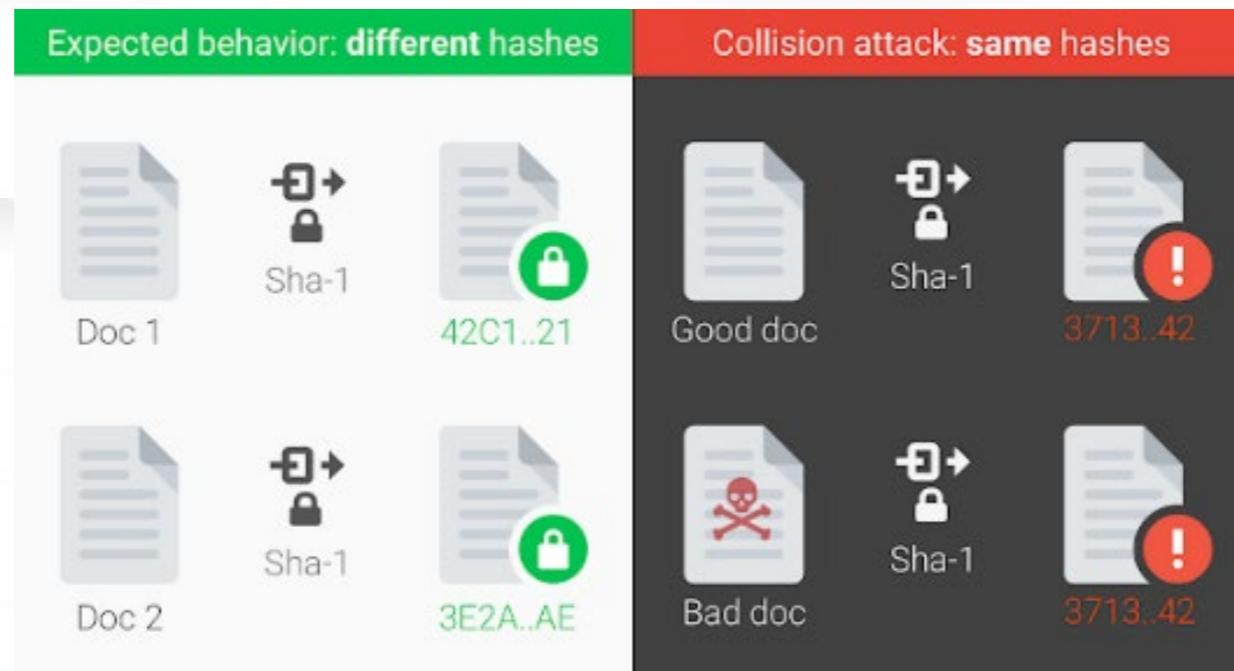


# Criptografía - Hashes

- Lo que sí puede hacerse es pre-computar cadenas típicas, dado que una función hash devolverá el mismo resultado para la misma cadena (es determinista).
- Conociendo la función utilizada podemos realizar ataques de fuerza bruta sobre los hashes, de forma que, si en nuestro diccionario se encuentra la palabra *hasheada*, sabremos qué esconde el hash.
- Es importante destacar que esto NO ES LO MISMO QUE REVERTIR EL CÁLCULO.
- Intentar adivinar un hash de una palabra de longitud mayor que 8 es computacionalmente muy costoso.

# Criptografía - Hashes

- Existen determinadas funciones hash cuyo uso no se recomienda
  - MD5
  - SHA1
- Aunque la probabilidad es muy baja, podrían existir colisiones



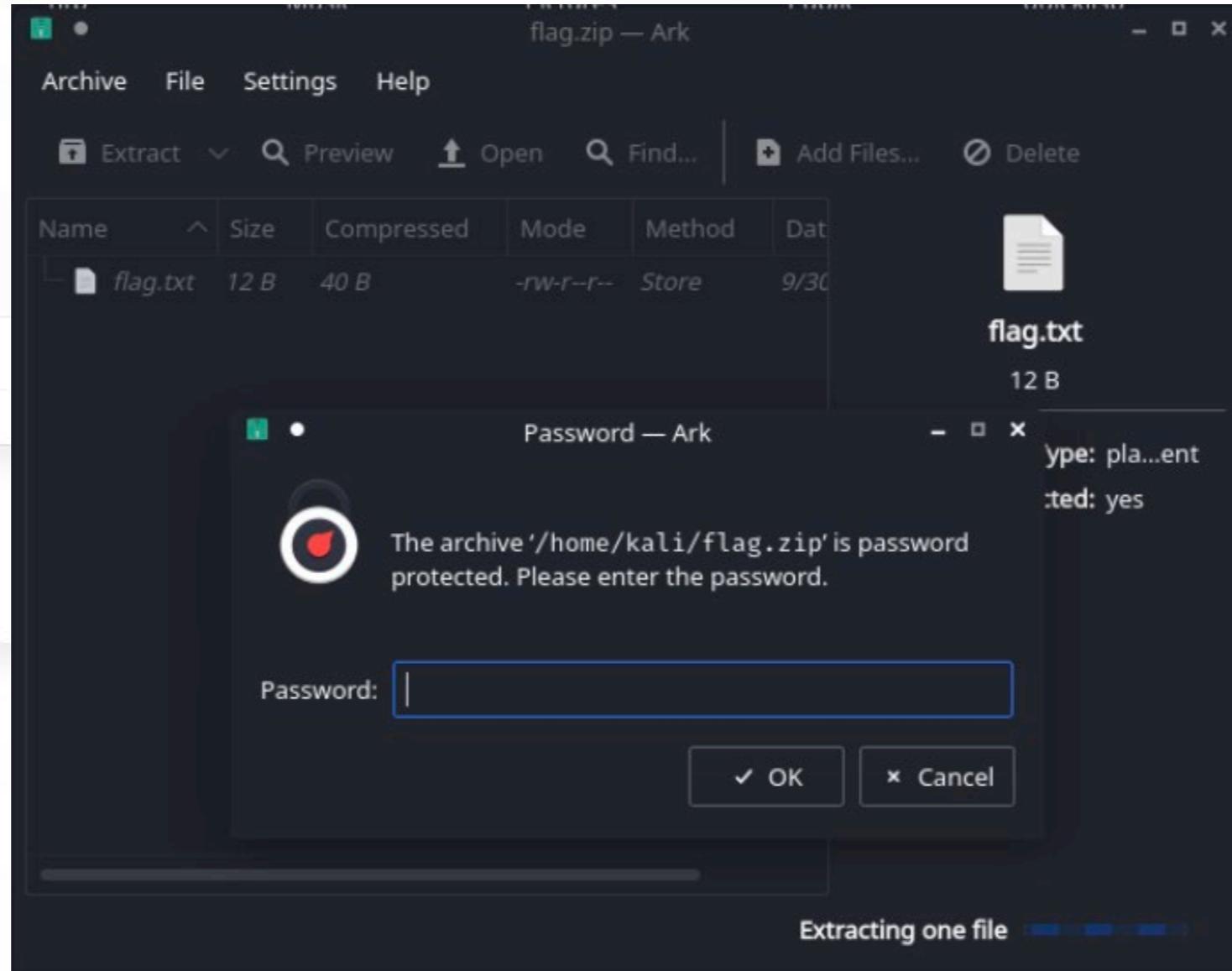
# Criptografía - Hashes

- Cada fichero se puede resumir con un valor hash.
- Existen herramientas que, dada una lista de hashes, nos automatizan el proceso de obtener un valor que genere dicho hash.
- Esto permite obtener la contraseña de ficheros cifrados.



hashcat  
advanced  
password  
recovery

# Criptografía - Hashes



# Criptografía - Hashes



```
~ : zsh — Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
New Tab Split View Left/Right Split View Top/Bottom
(kali@kali)-[~]
└─$ zip2john flag.zip > hashZip
```

```
~ : zsh — Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
New Tab Split View Left/Right Split View Top/Bottom Load a new tab with layout 2x2 terminals
(kali@kali)-[~]
└─$ zip2john flag.zip | grep -E -o '(\$pkzip2\$.*\$/pkzip2\$) | (\$zip2\$.*\$/zip2\$)' > zipHash2hashcat
```

# Criptografía - Hashes



hashcat  
advanced  
password  
recovery

```
~ : zsh — Konsole
File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
New Tab Split View Left/Right Split View Top/Bottom

(kali@kali)-[~]
└─$ john hashZip --wordlist=wordlists.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (ZIP, WinZip [PBKDF2-SHA1 128/128 SSE2 4x])
Will run 4 OpenMP threads
Press 'q' or Ctrl-C to abort, almost any other key for status
Warning: Only 1 candidate left, minimum 16 needed for performance.
hola1234 (flag.zip/flag.txt)
1g 0:00:00:00 DONE (2021-09-30 16:55) 100.0g/s 100.0p/s 100.0c/s 100.0C/s hola1234
Use the "--show" option to display all of the cracked passwords reliably
Session completed

(kali@kali)-[~]
└─$ john hashZip --show
flag.zip/flag.txt:hola1234:flag.txt:flag.zip:flag.zip

1 password hash cracked, 0 left

(kali@kali)-[~]
└─$
```

```
(kali@kali)-[~]
└─$ hashcat -m 13600 zipHash2hashcat ./wordlists.txt
hashcat (v6.1.1) starting ...
```

```
Session.....: hashcat
Status.....: Cracked
Hash.Name.....: WinZip
Hash.Target.....: $zip2$*0*3*0*f819c01513f1f5018f4e73128d711b52*8d6c* ... /zip2$
Time.Started....: Thu Sep 30 16:59:35 2021 (0 secs)
Time.Estimated...: Thu Sep 30 16:59:35 2021 (0 secs)
Guess.Base.....: File (./wordlists.txt)
Guess.Queue.....: 1/1 (100.00%)
Speed.#1.....: 3 H/s (1.66ms) @ Accel:64 Loops:999 Thr:1 Vec:4
Recovered.....: 1/1 (100.00%) Digests
Progress.....: 1/1 (100.00%)
Rejected.....: 0/1 (0.00%)
Restore.Point....: 0/1 (0.00%)
Restore.Sub.#1...: Salt:0 Amplifier:0-1 Iteration:0-999
Candidates.#1....: hola1234 -> hola1234

Started: Thu Sep 30 16:58:55 2021
Stopped: Thu Sep 30 16:59:37 2021

(kali@kali)-[~]
└─$ hashcat -m 13600 zipHash2hashcat --show
$zip2$*0*3*0*f819c01513f1f5018f4e73128d711b52*8d6c*c*327662bd488eec34fe3ad3fa*4b36073395bdba927dda*$/zip2$:hola1234

(kali@kali)-[~]
└─$
```

# Criptografía - Hashes



<https://crackstation.net/>

Busca hashes para descryptar (MD5, SHA1, MySQL, NTLM, SHA256, SHA512 etc)

Ingresa tus hashes aquí e intentaremos descryptarlos gratuitamente.

Hashes (max. 25 separados por línea nueva, formato 'hash[:salt]') (Fideicomiso)

Escribe aquí...

Muestra planos y saltos en formato hex  Muestra algoritmo en los hallazgos

<https://hashes.com/es/decrypt/hash> &  
[https://hashes.com/en/tools/hash\\_identifier](https://hashes.com/en/tools/hash_identifier)

# Criptografía - Hashes

Dado los siguientes hashes extraídos de una base de datos, ¿podrías conocer el secreto?

1. 7a1a3d2146e0ab5340c0b96d4192112e
2. 317bd5baefa35ec490b328a7b5a44b3d50e410bc
3. e840ff16ef44f8b2fefdad3f4a77104d36d21726
4. 8979b983ddf689e074c399a20f49cb85f129d9d4
5. ad40a5b8f4c288ded741f1951d735d19b8ecf794



Reemplaza el resultado de cada hash formando una Flag tal que:  
UC{1\_2\_3\_4\_5}.

Cada palabra, contiene letras mayúsculas y números del 0 al 9.

# Criptografía - Hashes

Como atacantes, esto nos viene bastante bien, dado que podemos intentar encontrar colisiones que nos favorezcan



Como defensores, debemos utilizar siempre funciones hash seguras

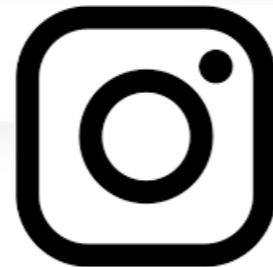
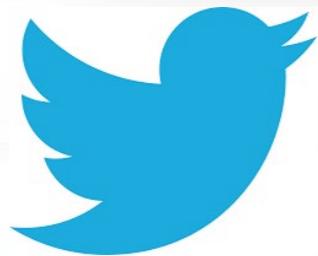
OSINT

---

---

# OSINT

- Se trata de descubrir información de fuentes abiertas (*Open Source Intelligence*).
- Normalmente, tirando del hilo llegaremos a la flag.
- Hay muchas formas de dar la información en estos retos.



# OSINT

- Habrá ocasiones que las páginas web que queremos visitar ya no están disponibles
- ¿Significa que han desaparecido de Internet?
- Recuerda que Internet, normalmente, es para siempre.



[WayBackMachine: http://archive.org/](http://archive.org/)

# OSINT – Problema común

Tengo un amigo que acaba de empezar a jugar al CS:GO y se cree que es un pro player. Tanto que en algunas de sus redes sociales se hace llamar Pr0g4m3rCSGO. Incluso le ha dado por grabar vídeos con sus kills.

El otro día se dejó su cuenta abierta en mi PC y escondí una flag en su contenido, además de hacer alguna publicación en su nombre. ¿Puedes recuperar la flag?

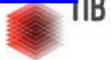
<https://www.tracelabs.org/blog/searchparty-ctf-2024-01>

# IMINT – Problema común



- Otras veces la información no es tan clara.
- Pueden darnos una imagen de la que partir para encontrar otra información:
  - En qué ciudad/calle/país/lugar se hizo la imagen.
  - Obtener información de una persona a partir de la imagen.
  - Encontrar un número de vuelo, número de teléfono, etc.

# OSINT - Herramientas

<https://labs.tib.eu/geostimation/> 

## Geolocation Estimation

Instructions

Image Selection Choose Random

Open (47/48) Annotated (1/48) Upload



We are working on an improved visualization, since currently it could fail on some examples.



Reference

For details on the deep learning approach please check our publication:

[Müller-Budack E., Pustu-Iren K., Ewerth R. \(2018\) Geolocation Estimation of Photos Using a Hierarchical Model and Scene Classification. In: Ferrari V., Hebert M., Sminchisescu C., Weiss Y. \(eds\) Computer Vision – ECCV 2018. ECCV 2018. Lecture Notes in Computer Science, vol 11216. Springer, Cham](#)

This work is financially supported by the German Research Foundation (DFG project number 388420599).

Guess Location



Leaflet | © Mapbox © OpenStreetMap Improve this map

Marker:  User  Model  Ground truth  EXIF (if available)

Statistics Reset

Annotated images: 1

Rate of success: 0 / 1 (0%)

Your mean error: 7165 km

Model's mean error: 0 km

Result

Distance to ground truth or EXIF location:

**You: 7164.97 km**

**Model: 0.26 km**

Scene Classification

Probability indoor: 2.36%

Probability nature: 3.25%

Probability urban: 94.39%

Predicted scene: urban

Raúl Martín Santamaría  
Isaac Lozano Osorio  
Sergio Pérez Peló

# OSINT - Herramientas

- Google imágenes
- TinEye (<https://tineye.com/>)
- Yandex (<https://yandex.com/>)
- Google Lens
- Otros buscadores
  - DuckDuckGo, Bing...

Google  
Imágenes



Yandex



TinEye

Google Lens



DuckDuckGo

Microsoft Bing



# HUMINT

Otro de los casos más comunes es que nos den (o encontremos durante nuestra investigación) algún dato personal de nuestro objetivo.

Tenemos entonces que empezar a utilizar otros mecanismos:

- Si es un mail: cuentas asociadas(<https://tools.epieos.com>), leaks asociados a esas cuentas (<https://haveibeenpwned.com/>)...
- Si es un número de teléfono: cuentas asociadas en RRSS, herramientas abiertas
- Si es un nombre: LinkedIn, Freelancer, TripAdvisor... redes donde se utiliza el nombre real
- Si es un usuario: redes sociales/plataformas como Twitter, Github, Instagram...
- <https://github.com/sherlock-project/sherlock>

# OSINT - Retos

1. El marqués del castillo
2. El monumento
3. Stego is love, stego is life



# HERRAMIENTAS

- <https://osintframework.com/>
- Histórico Web: <http://archive.org/>
- Localización Imágenes: <https://labs.tib.eu/geoestimation/>
- Imágenes: Google imágenes, TinEye (<https://tineye.com/>), Yandex (<https://yandex.com/>), Google Lens...
- Emails: <https://tools.epieos.com> , <https://haveibeenpwned.com/>
- Usuarios: Redes sociales, <https://github.com/sherlock-project/sherlock>

*#CátedrasCiber*

# Módulo I: Introducción y Criptografía